

SCRATCH

Kom godt i gang

Lav en scene fra en film eller en TV-serie du godt kan lide.

[Tilbage til hjemmesiden](#)

Kontroller din sprite med tastaturet.
Video: [Brug tastaturet](#)

Få din sprite til at bevæge sig.
Video: [Animation med kostumer](#)

Tilføj tekst eller replikker til dit projekt.
Video: [Tekst](#)

Begynd her!
Lav en sprite. Du kan tegne den selv eller finde en figur i biblioteket.
Video: [Bitmap- og vektorgrafik](#)

Kontroller din sprite med musen.
Video: [Brug musen](#)

Tilføj en baggrund til dit projekt.
Video: [Sprites, baggrunde og faner i Scratch](#)

Lav lydeffekter. Indspil dine egne lydeffekter eller find nogle i biblioteket.
Video: [Lydeffekter](#)

Hvad er Scratch?

Scratch er et visuelt programmeringssprog, der gør det let at komme i gang med at lave digitale historier, animationer, spil og meget mere. Scratch er let at bruge, og det er lavet til at lege og eksperimentere med. Du kan ikke gøre noget forkert – det er ikke sikkert, der altid sker det, du havde regnet med, men du kan altid lave det om, hvis du ikke er tilfreds med resultatet. God arbejdslyst!

Log på Scratch

Når du logger på Scratch, skal du bruge det brugernavn og det kodeord, du får udleveret af din lærer. Gå ind på www.scratch.mit.edu. Her logger du på ved at klikke på 'Log på' i øverste højre hjørne og indtaste dit brugernavn og password. Klik herefter på 'Find på' for at komme til Scratch-værkstedet.

1

Du åbner din profil ved at klikke på **log på** og derefter indtaste dit **brugernavn** og **kodeord**

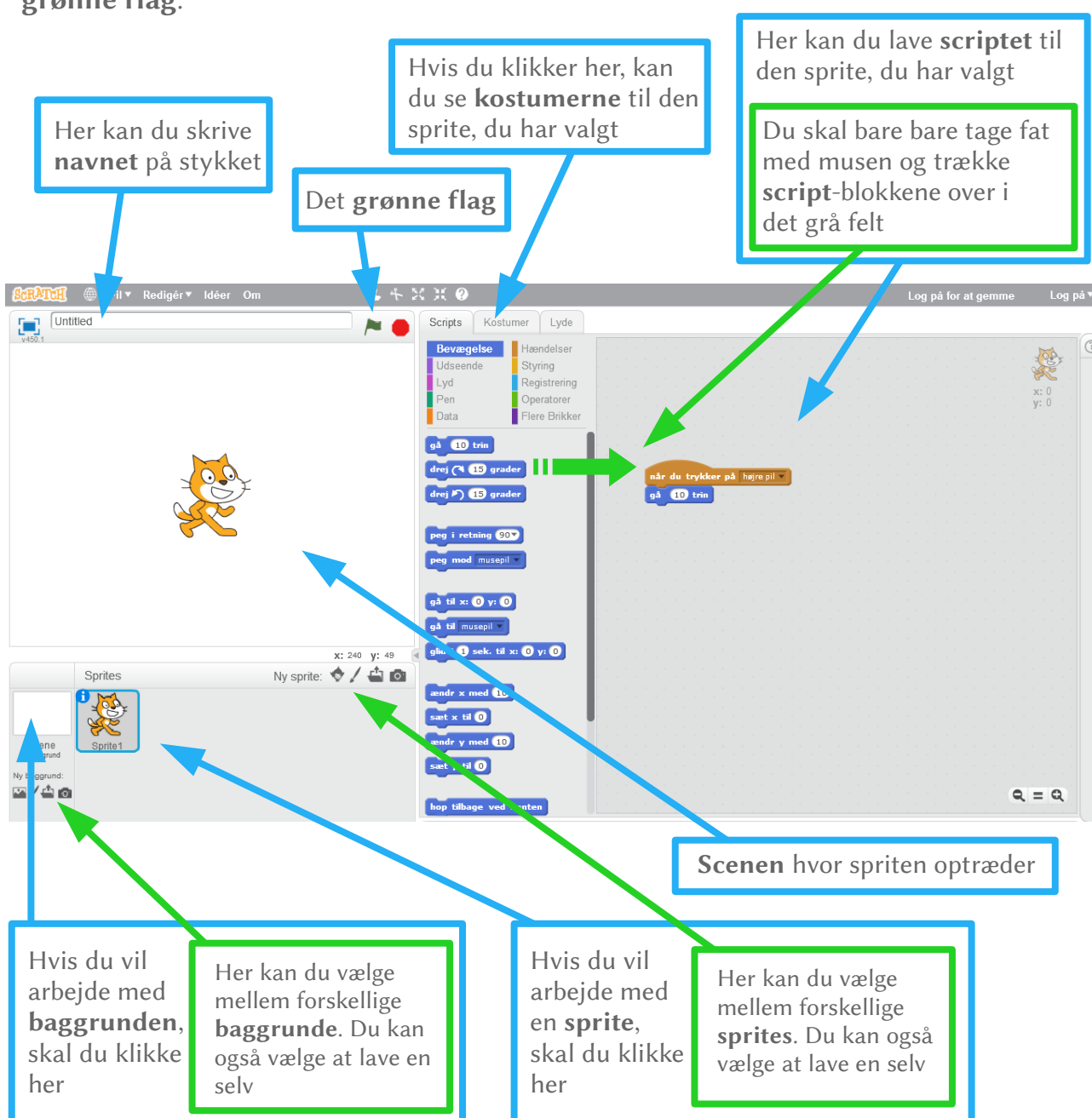
2

Når du er logget ind, skal du klikke på **find på**, for at komme ind i Scratch-værkstedet



Oversigt over værket i Scratch

Du kan tænke på Scratch som et teater, hvor man kan lave sit eget skuespil. En skuespiller i Scratch hedder en **sprite** og manuskriptet, der fortæller, hvad spriten skal gøre, hedder et **script**. Du skal huske at give skuespillet et **navn**. En sprite kan ligesom en rigtig skuespiller skifte mellem forskellige **kostumer**. Skuespillet opføres på en **scene**, og på scenen kan man vælge mellem forskellige **baggrunde**, der passer til den historie man vil fortælle. Når spriten skal opføre skuespillet, skal du klikke på det **grønne flag**.



The image shows a screenshot of the Scratch web application interface with several callout boxes explaining key features:

- Her kan du skrive navnet på stykket**: Points to the 'Untitled' title bar at the top left.
- Det grønne flag**: Points to the green flag icon in the top toolbar.
- Hvis du klikker her, kan du se kostumerne til den sprite, du har valgt**: Points to the 'Kostumer' (Costumes) tab in the middle toolbar.
- Her kan du lave scriptet til den sprite, du har valgt**: Points to the 'Scripts' tab in the middle toolbar.
- Du skal bare bare tage fat med musen og trække script-blokkene over i det grå felt**: Points to the script area on the right side of the interface.
- Scenen hvor spriten optræder**: Points to the main stage area where the sprite performs.
- Hvis du vil arbejde med baggrunden, skal du klikke her**: Points to the 'Bagegrund' (Background) tab in the bottom left toolbar.
- Her kan du vælge mellem forskellige baggrunde. Du kan også vælge at lave en selv**: Points to the background selection area in the bottom left.
- Hvis du vil arbejde med en sprite, skal du klikke her**: Points to the 'Sprites' tab in the bottom left toolbar.
- Her kan du vælge mellem forskellige sprites. Du kan også vælge at lave en selv**: Points to the sprite selection area in the bottom left.



SCRATCH

Rettigheder

Dette materiale er udviklet i forbindelse med forskningsprojektet **CODE: Integration af programmering i alle fag** og må ikke kopieres uden forfatterens tilladelse.

Scratch er gratis og frit tilgængeligt for alle. Scratch er udviklet af Lifelong Kindergarten Group ved the MIT Media Lab. Se <http://scratch.mit.edu>

Ulf Dalvad Berthelsen
DPU, Aarhus Universitet
ulda@edu.au.dk